



SiteNOTE

Guide du designer

Version 3.2.XXXX (8/7/2009)

Table des matières

1 Introduction

1.1 Site d'exemple utilisé dans ce document

2 Interfaces d'administration

2.1 Ecran de login

2.2 Barre d'outils de gestion de contenu

2.3 Barre d'outils d'administration

3 Modifier l'apparence d'un site SiteNOTE

3.1 Structure générale du site

3.2 L'outil de gestion du design des templates

3.2.1 Accéder au(x) template(s)

3.2.2 Editer le design d'un template

3.3 Gestion du layout du site

3.3.1 Outil de gestion du layout

3.3.2 Eléments particuliers

3.3.2.1 Free Style Content

3.3.2.2 XmlEditor VS Section Structured Content

3.3.2.3 Shared Content

3.3.3 Usage des menus

3.3.4 Contrôle custom spécifique

3.3.4.1 Développer un contrôle custom spécifique

3.3.4.2 Mettre à disposition un contrôle custom spécifique dans un site SiteNOTE

3.4 Classes CSS

3.4.1 Types de contenus et classes CSS associées

3.4.1.1 Contenu structuré (XmlEditor)

3.4.1.2 Formulaire (Form)

3.4.1.3 Evènements (Events)

3.4.1.4 Galerie (Gallery)

3.4.1.5 FAQ

3.4.1.6 Liste de liens (Links)

3.4.1.7 Liste de paragraphes (Paragraphs)

3.4.1.8 Suite de sections au contenu structuré (Section Structured content)

3.4.1.9 Contenu partagé (Shared content)

3.4.2 Eléments de navigation et classes CSS associées

3.4.2.1 Menu

3.4.2.2 Plan du site (Sitemap)

3.4.2.3 Chemin de navigation (SiteMapPath)

3.4.3 Eléments de recherche et classes CSS associées

3.4.3.1 Boite de recherche (SearchInput)

3.4.3.2 Résultats de la recherche (SearchOutput)

3.4.4 Eléments spécifiques et classes CSS associées

3.4.4.1 Login

3.4.4.2 Switch Mode

1 Introduction

Bienvenue dans la documentation designer de SiteNOTE, Cette documentation montre comment gérer la partie design et la gestion des contenus d'un site SiteNOTE. Elle décrit les contrôles utilisés ainsi que les classes CSS associées.

Le lecteur doit être familier avec l'utilisation de SiteNOTE comme outil d'édition de contenu (voir la documentation utilisateur) ainsi qu'avec l'usage des CSS et de l'HTML.

1.1 Site d'exemple utilisé dans ce document

Cette documentation utilise comme exemple un site "blanc" n'ayant comme point de départ que 2 pages n'ayant aucun contenu si ce n'est les contenus partagés (vides) par défaut. la page "default" est une "page group" pouvant toutefois être utilisée comme "splash page" et une page d'entrée de lanque "en-us" qui est la page d'accueil du site.

2 Interfaces d'administration

2.1 Ecran de login

Pour accéder à la version d'administration du site, il est nécessaire de s'identifier (login) dans la version "offline". Pour ce faire, il faut ouvrir la page "admin.aspx" dans n'importe quel répertoire du site, et un écran d'identification apparaît comme illustré ci-dessous.




2.2 Barre d'outils de gestion de contenu



En accédant à l'administration du site, après l'introduction du nom d'utilisateur et du mot de passe dans la page de login (admin.aspx), le site est affiché dans la fenêtre du navigateur Web. Le haut de la fenêtre est occupé par une barre d'outils qui donne accès aux tâches de gestion de contenu et fonctions d'administration.

2.3 Barre d'outils d'administration

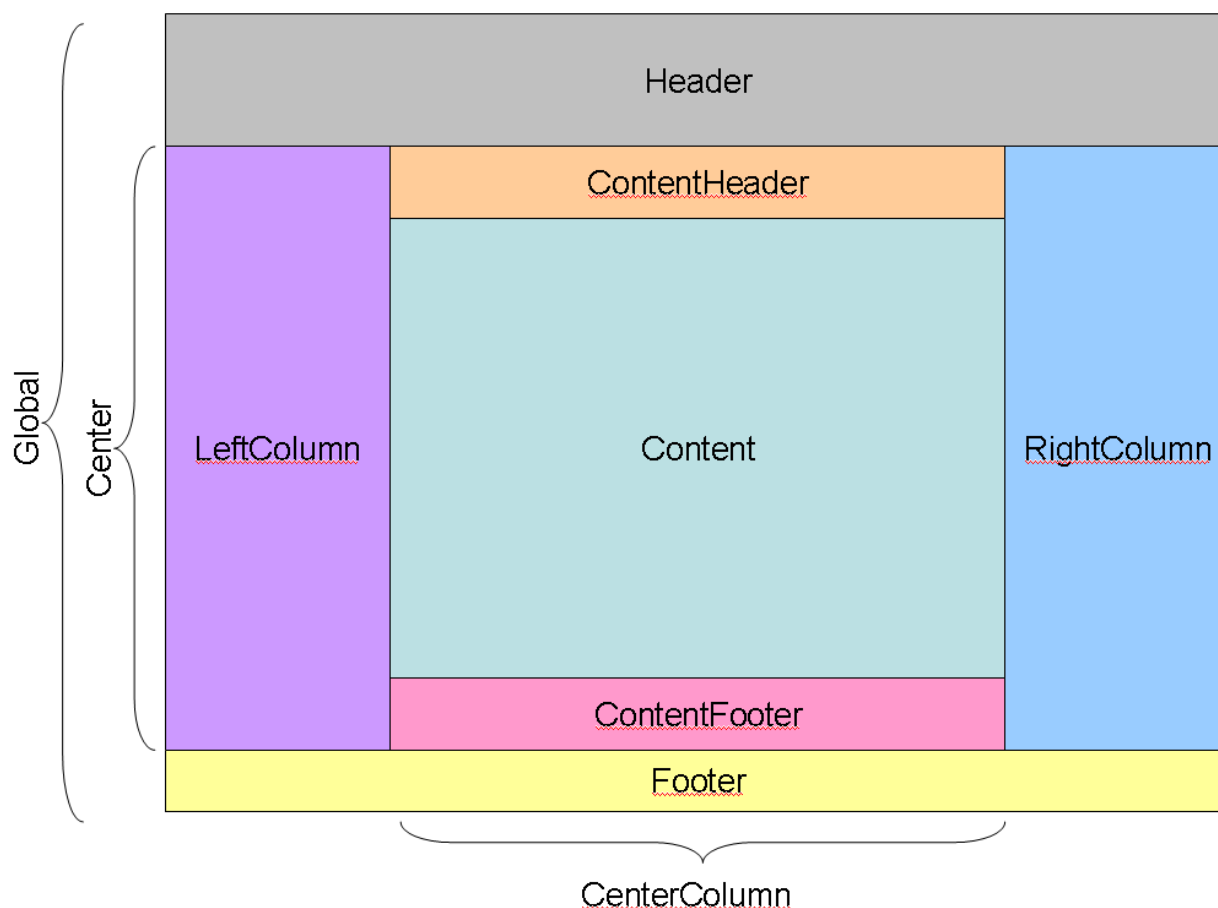
Un clic sur l'icône **Website administration** () de la barre principale ouvre l'écran d'administration en haut duquel est affichée la barre d'outil qui donne accès notamment au design des templates (modèles), qui est le point principal abordé dans ce document.



3 Modifier l'apparence d'un site SiteNOTE

3.1 Structure générale du site

Un site SiteNOTE se base sur un template général pour son layout, comme illustré ci-dessous. Ce template est divisé en blocs. Il n'est pas indispensable d'utiliser tous les blocs, certains peuvent rester vides ou cachés, mais la division telle que prévue permet d'appliquer un grand nombre de variantes de designs.



Chaque "bloc" dans la structure est associé à un identifiant CSS dont voici la liste.

- #Global - #Header - #Center - #LeftColumn - #CenterColumn - #ContentHeader - #Content - #ContentFooter - #RightColumn - #Footer

La balise HTML "body" contient un identifiant "#BodyPage" ainsi que différentes classes :

- **level_ "level de la page"**: le level de la page commence à 0 pour la page "default" et augmente de 1 pour les sous-pages (level de 'default'=0, level de 'en-us'=1, sous-pages de 'en-us'=2, etc...). Par exemple, pour la page 'en-us' la classe sera "level_1".
- **Nom du template de la page**: Lors de la création d'une page, on peut choisir le template utilisé (Page ou Popup). Dans le cas de la page 'en-us' qui est de type 'Page', la classe sera "Page".
- **Nom de la page**: Dans le cas de la page 'en-us' qui est de type 'Page', la classe sera "en-us".

En résumé, les propriétés du body de notre page 'en-us' seront les suivantes: id="BodyPage" class="level_1 Page en-us"

En utilisant les classes css associées au tag "body", on peut très facilement obtenir un design différent selon les pages et leur niveau dans la hiérarchie du site, en affichant ou en cachant un ou plusieurs blocs.(ex: la homepage est souvent différente des pages intérieures du site)

Par exemple :

- .level_1 #LeftColumn { display:hidden; }
- .level_2 #LeftColumn { display:block; }

ou encore

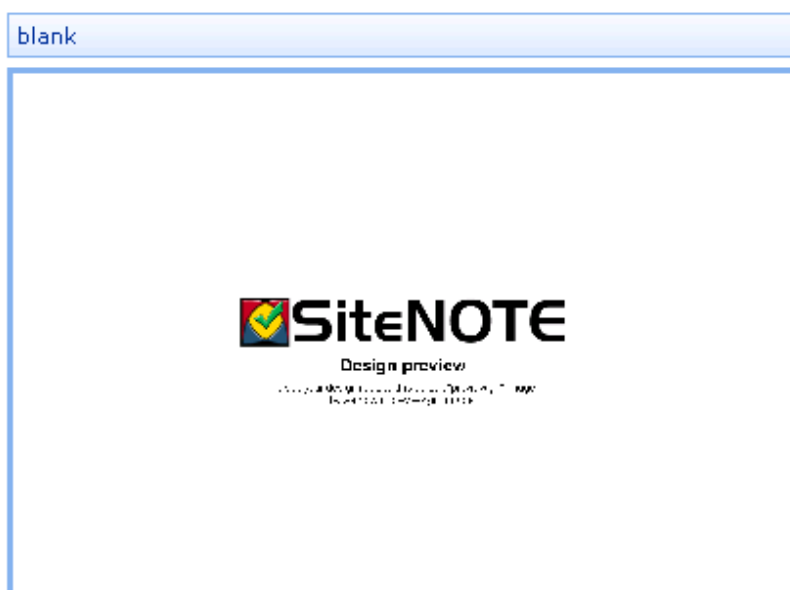
- `.page1 #LeftColumn { display:hidden; }`
- `.page2 #LeftColumn { display:block; }`

3.2 L'outil de gestion du design des templates

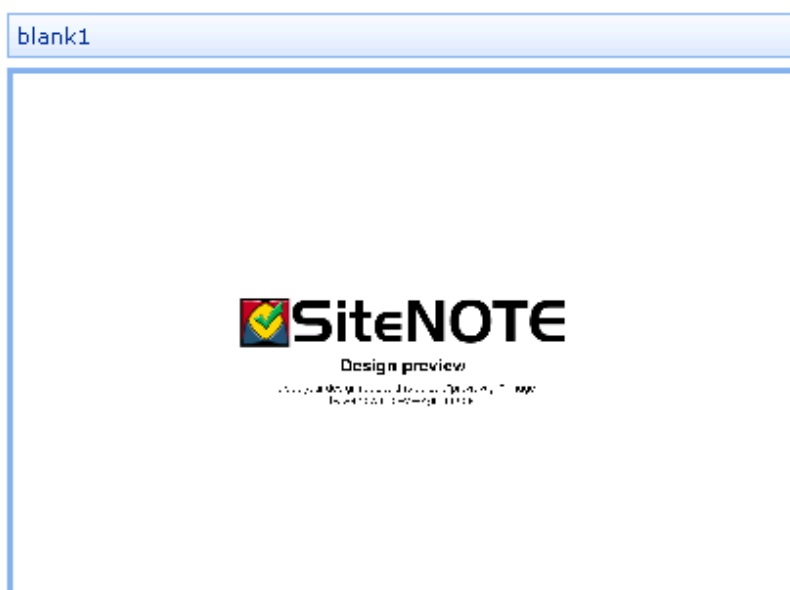
3.2.1 Accéder au(x) template(s)

Il est possible de définir plusieurs templates différents pour le même site. Ceci présente l'avantage de pouvoir réaliser et tester un nouveau design tout en gardant le design existant en place.

Un clic sur le point de menu **Templates Design** () permet d'accéder à la page affichant la liste des designs pouvant être appliqués au site.



[Preview](#) [Apply](#) [Edit](#) [Copy](#) [Delete](#)



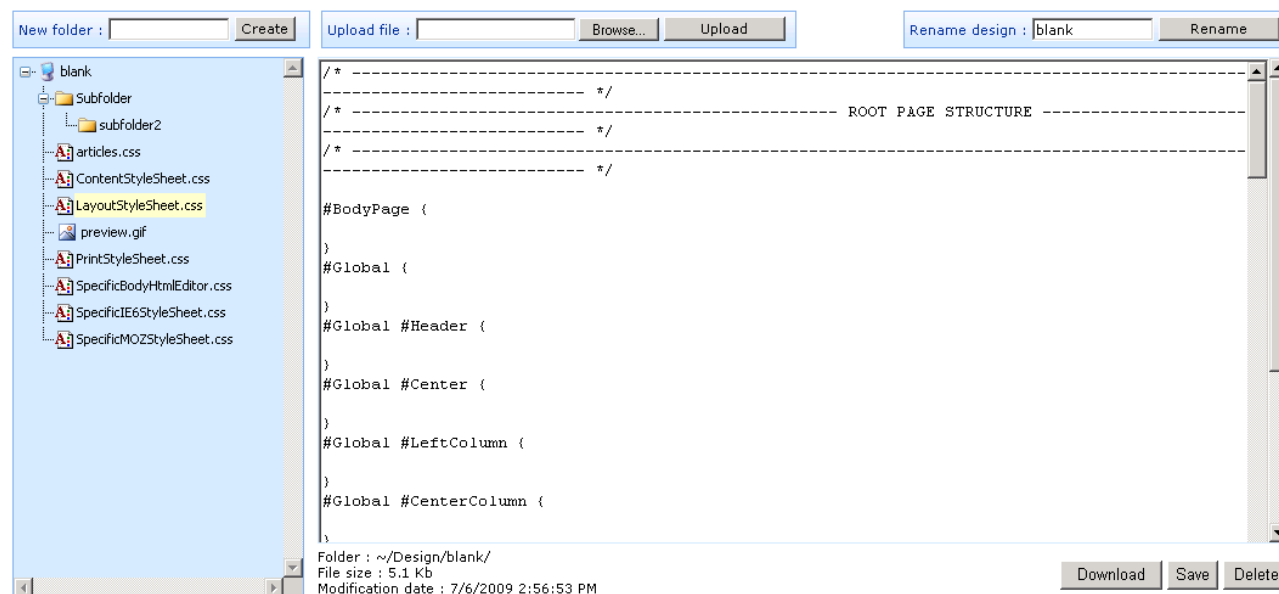
[Preview](#) [Apply](#) [Edit](#) [Copy](#) [Delete](#)

Un clic sur l'image permet de visionner l'image dans une fenêtre popup de plus grande taille.

- **Preview:** un clic sur *Preview* applique de manière temporaire le design correspondant. L'utilisateur pourra dès lors naviguer sur le site en prévisualisant le design choisi. Une barre de design sera présente sous la barre d'édition du contenu. Cette barre de design permet de changer de design via une liste déroulante contenant les différents design, ainsi que 3 boutons permettant d'appliquer de manière définitive le design prévisualisé, d'annuler la prévisualisation ou d'éditer le design prévisualisé.
- **Apply:** un clic sur *Apply* applique de manière définitive le design correspondant.
- **Edit:** un clic sur *Edit* permet d'accéder à la page d'édition de design correspondant.
- **Copy:** un clic sur *Copy* permet de réaliser une copie du design correspondant.
- **Delete:** un clic sur *Delete* permet de supprimer design correspondant.

3.2.2 Editer le design d'un template

Un clic sur *Edit* permet d'accéder à la page d'édition du design correspondant.



L'écran se compose des blocs suivants :

- **New Folder**: ce bloc permet la création d'un répertoire à la racine du répertoire du design ou sous le répertoire sélectionné.
- **Upload file**: ce bloc permet d'ajouter ou de remplacer un fichier à la racine du répertoire du design ou sous le répertoire sélectionné.
- **Rename design**: ce bloc permet de renommer le design. (intéressant après avoir copié-collé un design)
- **File tree**: ce bloc permet de naviguer dans le répertoire et les sous-répertoires du design.
- **Edition bloc**: bloc dans lequel le fichier sélectionné apparaît et à partir duquel certaines opérations pourront être effectuées.


En ce qui concerne le bloc *Edition bloc*, lorsqu'un fichier est sélectionné, différentes manipulations pourront être effectuées en fonction du type de fichier. Dans le cas d'un fichier .CSS, celui-ci pourra être édité (modifié et sauvé), téléchargé et supprimé. Dans le cas d'autres types de fichiers, ceux-ci pourront être téléchargés et supprimés. Différentes informations concernant le fichier sont affichées en dessous du bloc (Répertoire dans lequel il se trouve, taille (en Kb) ainsi que la date de modification)


N.B: La création et la suppression d'un répertoire est aussi possible. Il faut noter que la suppression d'un répertoire se fera en 2 temps: dans un premier temps tous les fichiers du répertoire seront supprimés mais le répertoire sera toujours visible; celui-ci ne sera réellement supprimé qu'au redémarrage du site.

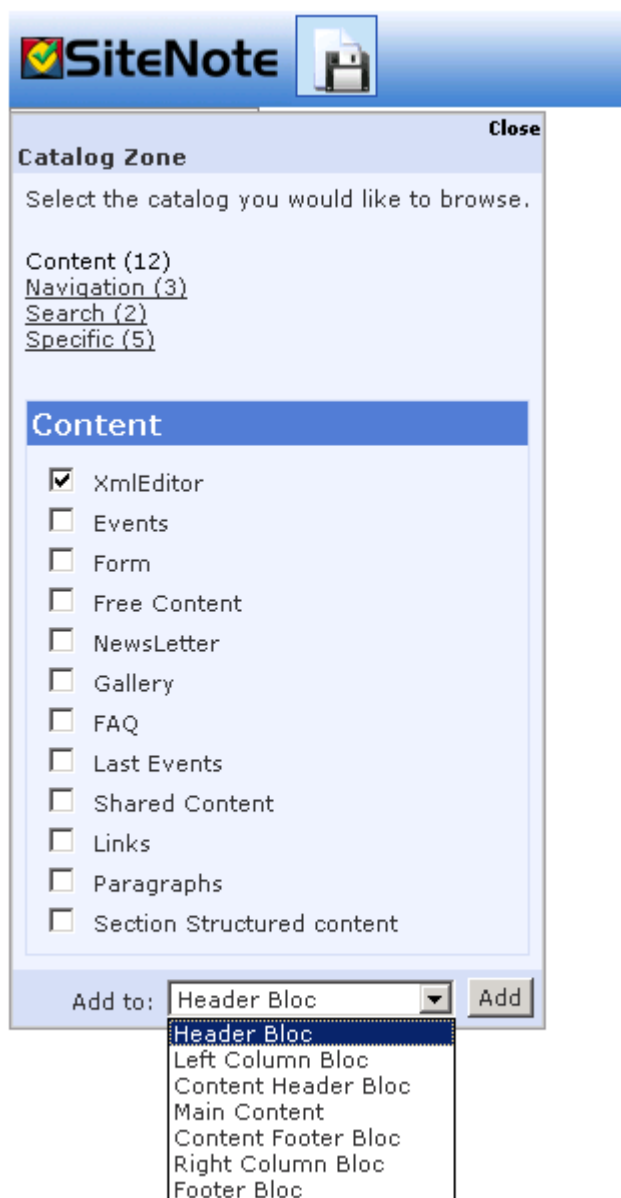
3.3 Gestion du layout du site

Alors que la définition du template établit le design général du site ainsi que des éléments qui peuvent le composer, la fonction d'édition du Layout d'une page permet d'ajouter (ou de supprimer) des éléments (contenu, navigation ou encore des contrôles spécifiquement développés pour le site) dans chaque bloc (voir 3.1 Structure générale du site).

3.3.1 Outil de gestion du layout

Un clic sur l'icône **Edit Layout**  de la barre de gestion de contenu permet l'accès aux fonctionnalités d'ajout, de suppression et de modifications des propriétés de différents types de contenus.

Un clic sur l'icône **Add content**  permet d'accéder au catalogue des différents types de contenus autorisés.



Pour ajouter un contenu, il suffit de cocher le(s) contenu(s) désiré(s) et de sélectionner le bloc dans lequel ce(s) contenu(s) doi(ven)t être ajouté(s). Une fois ajouté, et le catalogue fermé, un contenu peut toujours être déplacé en le faisant "glisser" d'un bloc à l'autre (le bouton de la souris peut être relâché dès qu'une ligne bleue apparaît à l'intérieur du bloc dans lequel on veut introduire le contenu).

Pour éditer les propriétés d'un contenu, il suffit de cliquer sur la petite flèche blanche à droite du nom du contenu. Un sous-menu apparaît avec les actions suivantes :

- **Delete** : Apparaît uniquement pour les contenus qui ne sont pas des contenus par défaut. Permet de supprimer le contenu.
- **Close** : Permet également de supprimer le contenu.
- **Edit** : Permet de faire apparaître une boîte d'édition des propriétés du contenu (voir image ci-dessous).

L'enregistrement de la modification du layout d'une page provoque l'apparition de cette modification dans l'écran de publication. La modification ne sera donc visible en ligne qu'après publication.

Il est bien entendu possible de revenir à une version précédente via l'historique de la page.

Editor Zone Close

Modify the properties of the Web Part, then click OK or Apply to apply your changes.

Property Grid

Content:

ContentTypeName:

CssClass:

Height:

Width:

Xml_String:

XmlEdition_String:

OK Cancel Apply

3.3.2 Eléments particuliers

L'usage de certains éléments particuliers requière une attention spéciale, notamment quant à la motivation de cet usage et au but effectivement recherché.

3.3.2.1 Free Style Content

Le "Free Style Content" est un éditeur de contenu HTML via une interface wysiwyg ou via une interface d'édition (codage html). Il est fortement conseillé de n'utiliser ce type de contenu que pour les cas particuliers qui sortent des limites de la charte graphique. (ex: utilisation d'une couleur spécifique, création d'un tableau, création d'une iFrame,...)

3.3.2.2 XmlEditor VS Section Structured Content

Le contenu "Section Structured Content" est équivalent à l'objet "Section" d'un contenu "XmlEditor" mais est unique et simplifié (par défaut, il ne contient aucune classes css et n'a pas de marges internes et externes). Son principal avantage est qu'il peut être redéfini indépendamment d'une section ordinaire (via l'xsd pour lui ajouter des objets particuliers et/ou via l'xslt pour le design)

3.3.2.3 Shared Content

Un "Shared Content" permet à une page d'hériter d'une partie du contenu d'une autre page. Typiquement, on définit le bloc "Header" (ex: ajout d'un contenu "Section Structured Content" dans lequel on insère une image banner en édition + ajout d'un menu) une seule fois sur la page "default" et toutes les autres pages héritent de ce bloc. Les modifications ne doivent être effectuées qu'une seule fois au niveau du bloc "Header" de la page "default".

Une fois le(s) contenu(s) placés dans le bloc "Header" de la page "default", l'édition de ceux-ci se fera soit via un clic sur

le bouton "Edit" de la barre d'édition SiteNOTE lorsque l'on se trouve sur la page "default", soit via un clic sur le contenu partagé lorsque l'on édite une page qui hérite de ce contenu (celui-ci apparaît grisé) ce qui aura pour effet d'être redirigé vers la page "default" en mode édition.

Par défaut, tous les blocs (voir 3.1 Structure générale du site) hormis le bloc "Content" (qui contient un contenu XmlEditor) contiennent un contenu partagé.

3.3.3 Usage des menus

Idéalement l'utilisation des menus se fait de la manière suivante:

- Ajout du menu dans une page de niveau supérieur.
- Paramétrisation des différentes propriétés du menu (voir 3.4.2.1 Menu).
- Faire hériter le menu par les sous-pages.
- Utiliser les css pour faire apparaître (ou cacher) les différents niveaux en utilisant pour cela la propriété css "display" sur les différents éléments du menu. (voir éventuellement le code source de la page pour visualiser les différentes listes imbriquées)

Par exemple pour le site SiteNOTE (www.sitenote.net), les menus sont définis comme suit:

Menu du header

- Le menu se trouve sur la page "Home"
- Les paramètres sont définis comme suit : DataSourceID : SiteMapDataSource1 - StartingNodeOffset : 1 - AddParentNode : true
- Les sous-pages héritent du menu "parent"
- Les css sont définies comme suit : voir 3.4.2.1 Menu, Exemple CSS de menu horizontal à plusieurs niveaux se trouvant dans le bloc Header

Menu de la colonne de gauche

- Le menu se trouve sur chaque page en dessous de la page "Home" (Features, FAQ,... qui sont des "page group")
- Les paramètres sont définis comme suit : DataSourceID : SiteMapDataSource2 - StartingNodeOffset : 1 - AddParentNode : false
- Les sous-pages héritent du menu "parent"
- Les css sont définies comme suit : voir 3.4.2.1 Menu, Exemple CSS de menu vertical à 1 niveau se trouvant dans le bloc LeftColumn

A noter qu'il y a plusieurs manières d'obtenir le même résultat (en mettant par exemple un menu dans chaque page, en mettant le menu de gauche sur une page de niveau encore supérieur et en augmentant la paramètre "StartingNodeOffset",...).

3.3.4 Contrôle custom spécifique

3.3.4.1 Développer un contrôle custom spécifique

Le développement d'un contrôle spécifique DOT NET pour un site SiteNOTE peut être nécessaire pour réaliser certaines fonctions/applications particulières au business non reprises de base dans SiteNOTE. Cela constitue à soit développer un contrôle ASCX, soit à développer une classe CS.

La différence est :

ASCX

- Ce contrôle est constitué des 2 fichiers. un fichier **.ascx** qui contient le code exécuté côté client (HTML, javascript,...) et un fichier **.ascx.cs** qui contient le code exécuté côté serveur (C#)
- Ce contrôle peut se trouver soit à la racine du site, soit dans un sous-répertoire quelconque. (L'idéal étant de regrouper tous les contrôles dans un répertoire créé à cet effet (ex: Controls). Le nom du répertoire ne peut pas être un nom réservé (ex: App_Code) !)

CS

- Ce contrôle est constitué d'un seul fichier **.cs** qui contient le code exécuté côté serveur (C#). Le design devra également être réalisé via ce code.
- Ce contrôle doit obligatoirement se trouver dans un répertoire "App_Code" se trouvant à la racine du site

Dans les 2 cas, si une modification est apportée au contrôle, le code sera automatiquement recompilé et la modification sera effective.

Certaines contraintes particulières sont toutefois à prendre en compte lors d'un tel développement.

- Veiller à utiliser des classes css spécifiques au contrôle afin de ne pas redéfinir une classe de base de SiteNOTE.

Par exemple en préfixant les classes utilisées par le nom du contrôle.

- Veiller à rajouter au minimum les attributs [WebBrowsable, Personalizable] aux éventuelles propriétés éditables du contrôle afin de pouvoir les éditer via le mode "Layout" de SiteNOTE.
- Veiller à utiliser des chemins relatifs. (/default/ ou ../default/)

3.3.4.2 Mettre à disposition un contrôle custom spécifique dans un site SiteNOTE

Si le contrôle développé est un ASCX :

- Rajouter le tag register en-dessous de la première ligne du fichier RootMasterPage.master sous /Templates. (ex: Register Src="~/Controls/MyControl.ascx" TagName="MyControl" TagPrefix="uc1")
- Rajouter le contrôle (défini via le tag register) dans les contenus autorisés (tag SiteNoteContents:SiteNoteAllowedContents) se trouvant en bas de la RootMasterPage.master (ex: uc1:MyControl Title="MyControl" ID="MyControl" runat="server")

Si le contrôle développé est une classe CS :

- Rajouter le tag register en-dessous de la première ligne du fichier RootMasterPage.master sous /Templates. (ex: Register TagPrefix="cc1" Namespace="MyControls")
- Rajouter le contrôle (défini via le tag register) dans les contenus autorisés (tag SiteNoteContents:SiteNoteAllowedContents) se trouvant en bas de la RootMasterPage.master (ex: cc1:MyControlclassName Title="MyControlclassName" ID="MyControlclassName" runat="server")

3.4 Classes CSS

3.4.1 Types de contenus et classes CSS associées

3.4.1.1 Contenu structuré (XmlEditor)

- **Section:** .section - .sectionColored - .sectionIndent - sectionMargin
- **Page title:** h1
- **Section title:** h2 - .coloredSectionTitle
- **Section subtitle:** h3
- **Paragraph:** .paragraph - .paragraphSpacing - .paragraphIndent
- **List of paragraph:** .unorderedList - .unorderedListIndent - .orderedList - .orderedListIndent - .paragraphList - .paragraphListSpacing - .paragraphListIndent - .listHyphen - .listArrow - .listSquare - .listCircle
- **List of objects:** .unorderedList - .unorderedListIndent - .orderedList - .orderedListIndent - .listItem - .listItemIndent - .listHyphen - .listArrow - .listSquare - .listCircle
- **Link 'More':** .moreLink
- **Link to top of page:** .topOfPageLink
- **Picture:** .noborder - .imageborder - .alignright - .aligncenter - .alignleft - .floatright - .floatleft
- **File:** .linkfile
- **Flash:** .noborder - .flashborder - .vfsalignright - .vfsaligncenter - .vfsalignleft - .vfsfloatright - .vfsfloatleft
- **Video:** .noborder - .videoborder - .vfsalignright - .vfsaligncenter - .vfsalignleft - .vfsfloatright - .vfsfloatleft
- **Video:** .noborder - .slideshowborder - .vfsalignright - .vfsaligncenter - .vfsalignleft - .vfsfloatright - .vfsfloatleft
- **Horizontal line:** .horizontalline - .horizontallineColored
- **Bloc:** .bloc - .blocColored - .blocIndent - .blocMargin - .blocBorderTop - .blocBorderLeft - .blocBorderRight - .blocBorderBottom - .alignright - .aligncenter - .alignleft - .floatright - .floatleft
- **Tabbed sections:** .SiteNOTE_Tab - .SiteNOTE_SectionsContainer - .SiteNOTE_TabbedSections - .SiteNOTE_TabsContainer - .SiteNOTE_ImageTab - .SiteNOTE_ImgTabTag - .noborder - .imageborder

3.4.1.2 Formulaire (Form)

.formContent

- **Form:** .sectionForm - .sectionFormColored - .sectionFormMargin
- **Sub section:** .subSectionForm - .subSectionFormColored - .subSectionFormMargin
- **Autres éléments:** .formlabel - .tableform - .formtext - .tdformlabel - .formvalue - .tdformvalue - .forminput - .ddlRecipient - .mandatory - .mandatoryLabel

3.4.1.3 Evènements (Events)

Classe(s): .eventContent - .eventContainer - .dateEvent - .eventTitle - .eventText

3.4.1.4 Galerie (Gallery)

Classe(s): .galleryContent

3.4.1.5 FAQ

Classe(s): .faqContent - .FaqLabelQuestion - .FaqLabelAnswer

3.4.1.6 Liste de liens (Links)

Classe(s): #linksBloc - .linksList - .linktext - .linkimg

3.4.1.7 Liste de paragraphes (Paragraphs)

Classe(s): #paragraphsBloc - .paragraphsList

3.4.1.8 Suite de sections au contenu structuré (Section Structured content)

Classe(s): idem objet section de contenu structuré (XmlEditor)

3.4.1.9 Contenu partagé (Shared content)

Un contenu partagé permet à une page d'hériter d'une partie du contenu d'une autre page. Les différents paramètres utiles sont les suivants:

- **Shared Bloc ID:** permet de définir le bloc sur lequel porte l'héritage (Header, LeftColumn,... - voir "Structure générale du site". Le bloc sera toujours préfixé de 'SiteNoteBlocContent_'. ex: SiteNoteBlocContent_Header).
- **ContentId:** permet de définir le contenu à l'intérieur du bloc spécifié dans 'Shared Bloc ID' sur lequel porte l'héritage (si non spécifié, l'héritage portera sur la totalité des contenus présents dans le bloc spécifié dans 'Shared Bloc ID').
- **Shared page url:** permet de définir la page sur laquelle se trouve le contenu à hériter. Les valeurs possibles sont:
 - **parent:** le contenu à hériter se trouve sur la page parent (le contenu de la page parent peut également être un contenu partagé).
 - **root:** le contenu à hériter se trouve sur la première page du site (la page default).
 - **languageEntry:** le contenu à hériter se trouve sur la page d'entrée de langue. (dans ce cas, la page 'en-us')
 - **firstSibling:** le contenu à hériter se trouve sur la première page accessible de même niveau dans la hiérarchie du site.
 - **Internal relative path:** le contenu à hériter se trouve sur une page du site accessible via l'url relative précisée (ex: default/en-us/mapage.off.aspx)

3.4.2 Eléments de navigation et classes CSS associées

3.4.2.1 Menu

Les paramètres utiles sont les suivants:

- **CSSClass:** nom de la classe CSS (ex: monMenu). Par défaut la classe est ".siteNote-Menu".
- **DataSourceID:** Les valeurs possibles sont:
 - **SiteMapDataSource1:** renvoie tous les éléments du menu à partir de la première page du site sous la page 'default' (StartingNodeOffset 0 = page 'en-us').
 - **SiteMapDataSource2:** renvoie tous les éléments du menu à partir de la page courante (StartingNodeOffset 0 = page courante).
- **StartingNodeOffset:** précise le niveau à partir duquel les éléments du menu sont renvoyés.
- **AddParentNode:** précise si l'élément parent est affiché (par rapport au StartingNodeOffset)

Les menus sont construits sous forme de listes "ul". Les classes CSS utilisées sont les suivantes:

- La classe **.SiteNote-Menu** (ou CSSClass définie dans les propriétés du menu) est appliquée sur un div qui contient la liste.
- **#Current:** identifiant appliqué au noeud sélectionné.
- **#Parent:** identifiant appliqué à tous les parents du noeud sélectionné.
- **#Child:** identifiant appliqué à tous les enfants du noeud sélectionné.
- **.first:** classe appliquée au premier élément d'un même niveau.

- **.isParent**: si la propriété 'AddParentNode' est cochée, cette classe sera appliquée uniquement à cet élément parent.
- **.separator**: classe appliquée sur un "élément vide" inséré entre chaque élément de menu afin de pouvoir ajouter un séparateur entre ceux-ci (uniquement si le menu adapteur est 'MenuAdapterSimpleSeparator').
- Chaque élément contient un classe préfixée par 'pn_' suivi du nom de la page (ex: pn_en-us) ainsi qu'une classe préfixée par 'pos' suivi du niveau auquel se trouve la page dans le menu et de la position de la page dans ce même niveau (ex: pos11).

Par exemple, notre menu contient la structure de pages suivantes:

- **en-us (affichée grâce à la propriété AddParentNode)**
 - **page1**
 - **subpage1**
 - **subpage2**

1. La page 'en-us' est sélectionnée

- **en-us**: li ID="Current" class="isParent first pn_en-us pos01"
- **page1**: li ID="Child" class="hasChildren first pn_page1 pos11"
- **subpage1**: li ID="Child" class="first pn_subpage1 pos21"
- **subpage2**: li ID="Child" class="pn_subpage2 pos22"

2. La page 'page1' est sélectionnée

- **en-us**: li ID="Parent" class="isParent first pn_en-us pos01"
- **page1**: li ID="Current" class="hasChildren first pn_page1 pos11"
- **subpage1**: li ID="Child" class="first pn_subpage1 pos21"
- **subpage2**: li ID="Child" class="pn_subpage2 pos22"

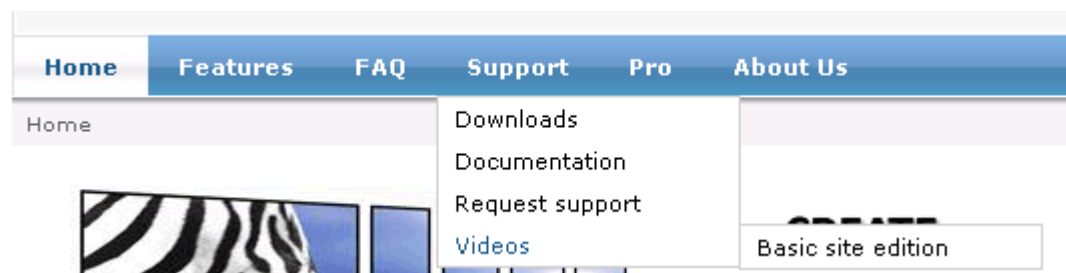
3. La page 'subpage1' est sélectionnée

- **en-us**: li ID="Parent" class="isParent first pn_en-us pos01"
- **page1**: li ID="Parent" class="hasChildren first pn_page1 pos11"
- **subpage1**: li ID="Current" class="first pn_subpage1 pos21"
- **subpage2**: li class="pn_subpage2 pos22"

4. La page 'subpage2' est sélectionnée

- **en-us**: li ID="Parent" class="isParent first pn_en-us pos01"
- **page1**: li ID="Parent" class="hasChildren first pn_page1 pos11"
- **subpage1**: li class="first pn_subpage1 pos21"
- **subpage2**: li ID="Current" class="pn_subpage2 pos22"

Exemple CSS de menu horizontal à plusieurs niveaux se trouvant dans le bloc Header



```
#Global #Header .siteNote-Menu ul li#Current a { color: #19598d; background: #fff url
("Global_Header_Menu_hover_bkg.gif") repeat-x center center; } #Global #Header .siteNote-Menu ul li#Parent a { color:
#19598d; background: #fff url("Global_Header_Menu_hover_bkg.gif") repeat-x center center; } #Global
#Header .siteNote-Menu ul li#Parent.isParent a { background:Transparent; color:#fff; } #Global #Header .siteNote-Menu
{ position: absolute; top: 136px; left: 10px; z-index: 100; } /* FIRST LEVEL */ #Global #Header .siteNote-Menu ul { list-
style: none; margin: 0; padding: 0; float: left; line-height: 30px; } #Global #Header .siteNote-Menu ul li { position:
relative; float: left; width: auto; } #Global #Header .siteNote-Menu ul li a, #Global #Header .siteNote-Menu ul li
a:visited { font-weight: bold; color: #fff; height: 30px; padding: 0 15px; display: block; float: left; text-decoration:
none; } #Global #Header .siteNote-Menu ul li a:hover { color: #19598d; background: #fff url
("Global_Header_Menu_hover_bkg.gif") repeat-x center center; } /* SECOND LEVEL */ #Global #Header .siteNote-Menu
ul li ul { line-height: 15px; list-style: none; margin: 0; padding: 0; width: 150px; float: left; position: absolute; top:
30px; left: 0; z-index: 500; border: 1px solid #ccc; display: none; } #Global #Header .siteNote-Menu ul li ul li a, #Global
#Header .siteNote-Menu ul li ul li a:visited { font-weight: normal; color: #000 !important; background: #fff !important;
display: block; float: none; width: 134px; text-decoration: none; padding: 3px 8px; height: auto; } #Global
#Header .siteNote-Menu ul li ul li a:hover { color: #19598d !important; background: #fff; } /* THIRD LEVEL AND NEXT */
#Global #Header .siteNote-Menu ul li ul li ul { position: absolute; top: 0; left: 100%; } #Global #Header div.siteNote-
```

```
Menu ul ul, #Global #Header div.siteNote-Menu ul li:hover ul ul, #Global #Header div.siteNote-Menu ul ul li:hover ul ul
{ display: none; } #Global #Header div.siteNote-Menu ul li:hover ul, #Global #Header div.siteNote-Menu ul ul li:hover ul,
#Global #Header div.siteNote-Menu ul ul ul li:hover ul { display: block; }
```

Exemple CSS de menu vertical à 1 niveau se trouvant dans le bloc LeftColumn

Core concepts
Access rights management
Website edition
Publishing
Technical features

```
#Global #LeftColumn .siteNote-Menu { } #Global #LeftColumn .siteNote-Menu ul { list-style: none; } #Global
#LeftColumn .siteNote-Menu ul li { list-style: none; border-right: 1px solid #ccc; border-bottom: 1px solid #ccc; }
#Global #LeftColumn .siteNote-Menu ul li#Current { font-weight:bold; } #Global #LeftColumn .siteNote-Menu ul ul
{ display:none; }
```

3.4.2.2 Plan du site (Sitemap)

Les paramètres utiles sont les suivants:

- **CSSClass**: nom de la classe CSS (ex: maClasse). Par défaut la classe est ".sitemap".

Dans ce cas-ci, la classe CSS définie est la classe par défaut "sitemap". Si une autre classe est définie dans la propriété "CSSClass", il faudra dès lors remplacer "SiteMapPath" par le nom de la classe définie dans la propriété (ex: CSSClass=maclasse => maclasse-node). Les classes CSS associées sont les suivantes:

- **sitemap-rootnode**
- **sitemap-node**
- **sitemap-hovernode**
- **sitemap-selectednode**
- **sitemap-leafnode**

3.4.2.3 Chemin de navigation (SiteMapPath)

Les paramètres utiles sont les suivants :

- **CSSClass**: nom de la classe CSS (ex: maClasse). Par défaut la classe est ".SiteMapPath".
- **PathSeparator**: caractère(s) séparant les éléments. (">" par défaut).
- **StartingNodeOffset**: précise le niveau à partir duquel sont affichés les éléments (0 par défaut, niveau 0 = page "default").

Dans ce cas-ci la classe CSS définie est la classe par défaut "SiteMapPath". Si une autre classe est définie dans la propriété "CSSClass", il faudra dès lors remplacer "SiteMapPath" par le nom de la classe définie dans la propriété (ex: CSSClass=maclasse => maclasse-node). les classes CSS associées sont les suivantes :

- **SiteMapPath**
- **SiteMapPath-node**
- **SiteMapPath-rootnode**
- **SiteMapPath-currentnode**
- **SiteMapPath-pathseparator**

3.4.3 Eléments de recherche et classes CSS associées

3.4.3.1 Boite de recherche (SearchInput)

Les paramètres utiles sont les suivants :

- **CSSClass**: nom de la classe CSS (ex: maClasse). Par défaut la classe est ".searchInput".
- **DisplaySuggest**: si la propriété est cochée, lorsque l'utilisateur introduira un mot dans la boite de recherche, des mots seront suggérés en fonction de ce que l'utilisateur aura introduit.
- **DisplaySuggestPageCount**: si la propriété est cochée, à côté de chaque mot suggéré, le nombre de pages

contenant ce mot sera affiché.

- **MaxSuggestCount**: nombre maximum de mots suggérés.
- **ImageName**: nom de l'image qui s'affichera si le bouton pour lancer la recherche est de type Button ou ImageButton. L'image doit se trouver à la racine du répertoire "Design" du site. ("SearchButton.gif" par défaut)
- **OutputPage**: chemin relatif de la page contenant le contrôle d'affichage des résultats (page courante par défaut, ex: default/en-us/results.off.aspx).
- **SearchButtonType**: type de bouton pour lancer la recherche (Button, ImageButton ou LinkButton).
- **Text**: texte du lien pour lancer la recherche (si le type de bouton est "LinkButton").

Dans ce cas-ci la classe CSS définie est la classe par défaut "searchInput". Si une autre classe est définie dans la propriété "CSSClass", il faudra dès lors remplacer "searchInput" par le nom de la classe définie dans la propriété (ex: CSSClass=maclasse => maclasse_Button). Les classes CSS associées sont les suivantes:

- **searchInput**
- **searchInput_Button**
- **searchInput_Textbox**
- **searchInput_TypeList**

3.4.3.2 Résultats de la recherche (SearchOutput)

Les paramètres utiles sont les suivants :

- **AllowPaging**: précise si on autorise la pagination (coché par défaut).
- **PageSize**: nombre de résultats par page (20 par défaut).
- **CSSClass**: nom de la classe CSS (ex: maClasse). Par défaut la classe est ".searchOutput".
- **PageLinkCount**: nombre de liens affiché dans la pagination (10 par défaut).
- **PageLinkSeparator**: caractères de séparation entre les liens de la pagination.
- **PageLinkCSSClass**: classe CSS appliquée sur le lien dans la pagination. Par défaut la classe est ".searchLinkCSSClass".
- **HighlightCSSClass**: classe CSS appliquée sur le lien survolé dans la pagination. Par défaut la classe est ".searchHighlightCSSClass".
- **CurrentPageLinkCSSClass**: classe CSS appliquée sur le lien courant dans la pagination. Par défaut la classe est ".searchCurrentPageLinkCSSClass".
- **TextCSSClass**: classe CSS appliquée sur le résumé texte du résultat. Par défaut la classe est ".searchTextCSSClass".
- **TitleCSSClass**: classe CSS appliquée sur le titre du résultat. Par défaut la classe est ".searchTitleCSSClass".
- **UriCSSClass**: classe CSS appliquée sur l'url de la page contenant le résultat. Par défaut la classe est ".searchUriCSSClass".
- **NoDocumentationFoundFormat**: format du texte lorsqu'il n'y a pas de résultats trouvés.
- **HeaderClass**: classe CSS appliquée sur la pagination supérieure. Par défaut la classe est ".searchOutputHeader".
- **HeaderFormat**: format de la pagination supérieure.
- **FooterClass**: classe CSS appliquée sur la pagination inférieure. Par défaut la classe est ".searchOutputFooter".
- **FooterFormat**: format de la pagination inférieure.
- **FirstPageText**: texte du lien vers la première page de résultats dans la pagination ("First" par défaut).
- **PrevPageText**: texte du lien vers la page de résultats précédente dans la pagination ("Prev" par défaut).
- **LastPageText**: texte du lien vers la dernière page de résultats dans la pagination ("Last" par défaut).
- **NextPageText**: texte du lien vers la page de résultats suivante dans la pagination ("Next" par défaut).

3.4.4 Eléments spécifiques et classes CSS associées

3.4.4.1 Login

Les paramètres utiles sont les suivants :

- **AlignMode**: mode d'alignement des différents éléments. Les valeurs possibles sont les suivantes:
 - **vertical**: mode par défaut. Les éléments sont les uns en-dessous des autres.
 - **horizontal**: Les éléments sont les uns à côté des autres.
 - **mixed**: Les éléments de login et de mot de passe sont les uns en-dessous des autres. Le bouton se trouve à côté de ceux-ci.
- **LoginClass**: classe CSS appliquée au contrôle de login (sous forme de table). La classe par défaut est ".SiteNoteLogin".

Dans ce cas-ci la classe CSS définie est la classe par défaut "SiteNoteLogin". Si une autre classe est définie dans la propriété "CSSClass", il faudra dès lors remplacer "SiteNoteLogin" par le nom de la classe définie dans la propriété (ex: CSSClass=maclasse => maclasse_txtLogin). Les classes CSS associées sont les suivantes:

- **SiteNoteLogin**
- **SiteNoteLogin_TdLabel**

- **SiteNoteLogin_TdTextBox**
 - **SiteNoteLogin_TrLogin**
 - **SiteNoteLogin_TextBoxLogin**
 - **SiteNoteLogin_TrPassword**
 - **SiteNoteLogin_TextBoxPassword**
 - **SiteNoteLogin_TrButton**
 - **SiteNoteLogin_TdButton**
- **ImageUrl**: chemin relatif vers l'image du bouton de login (image de la boîte de login de SiteNOTE par défaut).
 - **InAdminMode**: permet de préciser si, une fois loggé, l'utilisateur a accès à l'administration de SiteNOTE ou s'il a accès à une partie sécurisée du site (accès SiteNOTE coché par défaut).
 - **LoginText**: texte du libellé du login ("Login" par défaut).
 - **PasswordText**: texte du libellé du mot de passe ("Password" par défaut).
 - **LogRedirect**: chemin relatif de la page contenant le formulaire permettant de visualiser le profil de l'utilisateur loggé.
 - **RedirectUrl**: chemin relatif de la page vers laquelle l'utilisateur sera redirigé après avoir cliqué sur le bouton de login.
 - **RedirectUrlIfAuthenticate**: chemin relatif de la page vers laquelle l'utilisateur sera redirigé s'il arrive sur la page contenant le contrôle de login et qu'il est déjà loggé.
 - **PasswordReminder**: s'il est coché, un lien de rappel de mot de passe est affiché avec le contrôle de login ("forgot password ?" par défaut).
 - **PasswordReminderEmailSubject**: sujet du mail envoyé lorsque l'utilisateur demande un rappel de mot de passe.
 - **PasswordReminderEmailDescription**: contenu du mail envoyé lorsque l'utilisateur demande un rappel de mot de passe.
 - **PasswordReminderEmailSign**: signature du mail envoyé lorsque l'utilisateur demande un rappel de mot de passe.

3.4.4.2 Switch Mode

Les paramètres utiles sont les suivants :

- **SwitchModeClass**: classe CSS appliquée au contrôle. Par défaut la classe est ".SiteNOTE_switchModeControlClass".
- **SwitchLinkText**: texte du lien.

Fin du document